

วันที่ 19 ตุลาคม 2559

เรื่อง ขออนุญาตเปิดรับสมัครนักศึกษาที่จบการศึกษาเพื่อโอกาสในการทำงาน
เรียน คณะบดี คณะวิศวกรรมศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

บริษัท เกมสแควร์ อินเตอร์แอคทีฟ จำกัด ก่อตั้งเมื่อปี พ.ศ. 2548 เป็นบริษัทผลิต Software Games และเป็นสมาชิกสมาคมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ เกมไทย (TGA) โดยได้รับการส่งเสริมการลงทุนจากสำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการลงทุน (BOI) ปัจจุบันบริษัทฯ ทำการผลิตเกมส์ให้กับผู้จำหน่ายเกมส์ชั้นนำของโลก ทั้งในญี่ปุ่นและยุโรป เพื่อเข้าถึงตลาดเกมส์ทั่วโลก

เพื่อรองรับการขยายธุรกิจอย่างรวดเร็วของบริษัทฯ ทางบริษัทฯ จึงมีความประสงค์รับสมัครพนักงานในตำแหน่ง Game Programmer จำนวน 3 อัตรา เพื่อผลิต Software Game และพัฒนาเกมส์ให้ทันสมัย เพื่อที่จะรองรับและเข้าถึงตลาดเกมส์ทั่วโลก ซึ่งต้องการผู้ที่มีคุณสมบัติดังนี้

- ชาย / หญิง ไม่เกิน 30 ปี วุฒิปริญญาตรี
- จบสาขาที่เกี่ยวข้อง
- มีความเข้าใจและสนใจในการพัฒนาเกม
- มีความเชี่ยวชาญในการเขียนภาษา C, C++, Java, Action Script
- มีความคิดสร้างสรรค์ ชอบแสวงหาความรู้ใหม่ๆ ตลอดเวลา ชอบเล่นเกม
- ทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้เป็นอย่างดีและต้องมีความรับผิดชอบสูง

คุณสมบัติที่จะได้รับพิจารณาเป็นพิเศษ

- มีความรู้และประสบการณ์เกี่ยวกับการพัฒนาเกม
- สามารถเขียน DirectX OpenGL ได้เป็นอย่างดี
- มีความเชี่ยวชาญด้าน 3D Programming
- มีความเชี่ยวชาญในการใช้ Unity Game Engine
- มีความรู้และเข้าใจการเขียนโปรแกรมแบบ OOP เป็นอย่างดี

จึงเรียนมาเพื่อ โปรดพิจารณา จักเป็นพระคุณยิ่ง หากมีข้อสงสัยประการใด กรุณาติดต่อสอบถามตามที่อยู่และเบอร์โทรศัพท์ข้างต้น

1๘๖๐ ฤกษาดล๖๖๖

กิตพงษ์

- 3 พ.ย. 2559

